

<p>Gravity Warfare is a fun and challenging dexterity game that involves strategy and card management with a take-that mechanic. Follow the instructions below to learn how to play the standard mode: "Player's Choice".</p>	<p>GRAVITY WARFARE es un divertido y retador juego de destreza que combina estrategias usando cartas y la mecánica de -ahí te va eso-. Sigue las instrucciones que están a continuación para que entiendas la manera estándar de jugar: "El Jugador Decide".</p>
<p>Getting ready to play</p>	<p>Preparando el juego</p>
<p>Assemble the platform as shown in page/figure X. After you have this set up, the platform is very stable and self-balancing, you may tilt the platform all the way down, let go, and the platform will wobble back and forth until it finds its own balance again. As long as you treat the platform with care, it will never fall.</p>	<p>Arma la plataforma como se muestra en la página/figura X. Una vez armado, la plataforma queda bien estable y balanceada, puedes probar a inclinarla hacia abajo lo más posible, ahora suéltala, verás como la plataforma oscila meciéndose de un lado a otro hasta detenerse y vuelve a quedar balanceada. Si manipulas y tratas la plataforma con cautela, nunca se caerá de la base.</p>
<p>All players choose a color set of pieces to play the game.</p>	<p>Cada jugador escoge un color de tropa para jugar.</p>
<p>Decide the winning condition. The goal of the game is for you to get rid of all your pieces.</p>	<p>Decide la manera de ganar. El propósito del juego es que logres deshacerte de todas tus piezas.</p>
<p>If you do not have any more pieces to play, you win the match, get some points and start a new match.</p>	<p>Cuando ya no tengas más piezas para jugar, ganaste la ronda, recolectas los puntos y comienza la siguiente ronda.</p>
<p>You play for points (like 20) and the first person to that score wins. Or play a set of 3 rounds, and the person with the most points wins the game.</p>	<p>Se juega por puntos (digamos 20) y el primer jugador que los reúna gana. O juega a 3 rondas, el jugador con más puntos gana el juego.</p>
<p>If your primary goal is to get rid of all your pieces, your secondary goal is to keep other players from playing all of theirs. The way we do that is by giving them challenges to try and make their turn harder to do.</p>	<p>Si tu propósito principal es deshacerte de todas tus piezas, tu propósito secundario es evitar que los demás jugadores logren deshacerse de las suyas. La manera que tienes para lograrlo es proponiéndole retos para hacer que su turno sea bien difícil de ejecutar.</p>

<p>In the game we have “Challenge” cards (Red energy). These are the best cards you can use to make another player’s turn harder to complete and keep them from playing their turn.</p>	<p>En el juego tenemos cartas de “Retos” (energía Roja). Estas son las mejores cartas que tienes para usar cuando quieres hacer que el turno de otro jugador sea más difícil de ejecutar.</p>
<p>If the active player does not successfully place their pieces on the platform with the challenges given, they take their active pieces back, and it is the next players’ turn.</p>	<p>Si el jugador de turno no logra colocar sus piezas sobre la plataforma siguiendo las indicaciones de los retos propuestos, debe recoger sus piezas activas, y el siguiente jugador comienza su turno.</p>
<p>There are also other types of cards in the game. “Event” cards (Green energy) are also modifiers that you can use to influence the game in some way, but you (as the issuer) perform the action of the event card, not the active player.</p>	<p>Hay además otros tipos de cartas en el juego. Cartas de “Eventos” (energía Verde) que funcionan como modificadores que se pueden usar para influenciar en cierto modo el juego, pero eres tú (porque la propones) quien ejecuta la acción descrita en la carta, no el jugador de turno.</p>
<p>There's also a wildcard in the game called “Anti-matter”. This card can transform into any card from the deck, except the Guardian.</p>	<p>También tenemos un comodín en el juego llamado “Antimateria”, esta carta puede transformarse o utilizarse como cualquiera de las cartas del mazo, a excepción del Guardián.</p>
<p>Everyone gets a Guardian card. Take the rest out of play. The Guardian is the best card in the game and the good thing is, everyone gets one at the beginning of each match.</p>	<p>Cada jugador recibe una carta Guardián. Las restantes quedan fuera del juego. El Guardián es la mejor y más valiosa carta del juego, y lo mejor de todo es que cada jugador recibe una al inicio de cada ronda.</p>
<p>The Guardian is a "Defense" card (Blue energy). The Guardian makes you immune to all challenges (including the die roll) allowing you to play your turn freely.</p>	<p>El Guardián es una carta de “Defensa” (energía Azul). El Guardián te hace inmune a todos los retos (incluyendo lo que muestren los dados) permitiéndote jugar tu turno con toda libertad.</p>
<p>Randomly pick an Alien Hero Card. You are now the Hero of an alien race with a special ability you can use to your favor. It is one-time use only and only resets for the following match.</p>	<p>Escoge una Carta de Héroe Alienígena al azar. Ahora eres el Héroe de una raza alienígena con una habilidad especial que puedes usar a tu favor. Esta habilidad es de un solo uso y sólo se renueva en la siguiente ronda.</p>

<p>All players begin the game with 5 points. You will find 3 sets of gems in the game: Silver (1 point), Gold (5 points). These will reflect the score of the game. Green gems will be explained later).</p>	<p>Cada jugador comienza con 5 puntos. Encontrarás 3 tipos de gemas en el juego: Plata (1 punto), Oro (5 puntos). Estos reflejarán en el puntaje del juego. Las Gemas verdes se explicarán más adelante.</p>
<p>Deal 5 cards to all players. Every player should start the game with 6 cards (5 dealt + Guardian). 6 is the hand limit, and no player may draw new cards when they have 6 cards in their hand.</p>	<p>Reparte 5 cartas a cada jugador. Cada uno de los jugadores debería empezar el juego con 6 cartas (5 repartidas + Guardián). 6 en mano es el límite, y ningún jugador podrá tomar otra carta mientras tenga 6 cartas en la mano.</p>
<p>First player is the person who won the previous game. Play goes clockwise.</p>	<p>El primer jugador es aquel quien ganó el juego anterior. Se juega en el sentido de las agujas del reloj.</p>
<p>You're ready to play Gravity Warfare!</p>	<p>¡Ya estás listo para jugar Gravity Warfare!</p>
<p>During your turn:</p>	<p>Durante tu turno:</p>
<p>Roll the dice: You, as the active player, take the dice and roll them to play your turn. There are 2 dice:</p>	<p>Lanza los dados: Tú, siendo el jugador de turno, toma y lanza los dados para comenzar tu turno. Hay 2 dados:</p>
<p>Location die: this die tells you where on the board you will play your piece. There are two 8-sided dice in the game that correspond to each side of the platform.</p>	<p>Dado de zonas: este dado te indica en cuál zona del tablero vas a jugar tu pieza. Tienes dos dados de 8 lados en el juego que corresponden con cada lado de la plataforma.</p>
<p>Troop die: this die tells you which troop/piece you must play on your turn.</p>	<p>Dado de tropa: este dado te indica cuál de tus piezas debes jugar en tu turno.</p>
<p>Skip gems You must roll a piece that you have available in order to play your turn, and you have 2 chances to do so.</p>	<p>Gemas de pasar Al lanzar los dados, estos deben mostrarte una pieza que tengas disponible para poder jugar tu turno, tienes 2 oportunidades para lograrlo.</p>
<p>If by the second roll you still haven't rolled something that you have, you earn a skip gem (green) and the next player goes. Read</p>	<p>Si para la segunda vez que lanzas los dados aún no muestra una pieza de las que tienes, recibes una gema de pasar (verde) y es el turno del</p>

<p>Pair it!, Double it!, and Teleport it!, for exceptions.</p>	<p>siguiente jugador. Lee ¡Emparéjala!, ¡Duplícalo!, y ¡Telepórtala!, para excepciones.</p>
<p>On your following turns, if you are still unable to roll a piece that you have available, instead of skipping, you may pay a skip gem (green) to ignore the troop die and play which ever piece you have in the location that you rolled.</p>	<p>En cualquiera de tus siguientes turnos si el dado no te muestra una pieza que tengas disponible, en lugar de pasar, puedes pagar una gema de pasar (verde) para ignorar lo que muestra el dado de tropa y jugar cualquier pieza disponible en la zona que te indica el dado de zona.</p>
<p>You may also choose to earn another skip gem instead of playing that turn.</p>	<p>Puedes también decidir no jugar tu turno y recibir la gema de pasar correspondiente.</p>
<p>Receive challenges: After you roll the dice and everyone knows what your turn consists of, everyone else may give you a challenge card to try and make your turn harder to complete.</p>	<p>Recibir retos: Después de lanzar los dados y que todos vean en qué consiste tu turno, los otros jugadores pueden ahora proponerte retos con sus cartas para hacerte difícil completar tu turno.</p>
<p>Every player may give only one card per turn, whether a challenge or event, but may use as many defense cards as they want.</p>	<p>Cada jugador puede proponer solamente una carta por turno, sea de reto o de evento, pero puede usar las cartas de defensa que quiera en cada turno.</p>
<p>5-Mississippi rule: after rolling the dice, count to 5-Mississippi to allow the other players to decide whether to give you any challenges or not. You may then perform your turn with the challenges given, if any.</p>	<p>Espera por tus retos: después de lanzar los dados, cuenta 5 segundos, diciendo en voz alta "1 segundo, 2 segundos, 3 segundos..." mientras los otros jugadores deciden si te van a proponer o no algún reto. Luego puedes completar tu turno cumpliendo los retos propuestos, si los hay.</p>
<p>Players may collude or conspire against you, discussing what to do and what challenges they have to combine, but they must do so out loud. Also, there is no particular order in which to give challenges.</p>	<p>Los jugadores pueden confabular o conspirar contra ti, discutiendo qué hacer y qué retos tienen que puedan combinar, pero deben hacerlo en voz alta. Además, no hay ningún orden en particular para proponer los retos.</p>
<p>When more than one challenge is given they are considered as a combination. Remember that Event cards are not performed by the active player.</p>	<p>Cuando uno o más retos son propuestos se deben considerar combinados. Recuerda que la acción de las cartas de Evento no la ejecuta el jugador de turno.</p>

For example, if you are given a Spin it! + With Chopsticks! + Double it! this means that you have to play your turn (the rolled piece on the rolled zone) using chopsticks and while the board is spinning. Also, you must do that twice.	Por ejemplo, si te propusieron como retos un ¡Gírala! + ¡Con Palitos Chinos! + ¡Duplícalo! significa que tienes que jugar tu turno (con la pieza y la zona que indican los dados) usando los palitos chinos y mientras la plataforma esté girando. Además, debes hacerlo una segunda vez.
However, there are times when the combination of cards isn't as easy. In this case it is the opposing players who decide how to interpret the cards and tell you how to perform your turn.	Sin embargo, hay ocasiones en las que la combinación de cartas no resulta fácil. En estos casos los demás jugadores son quienes deciden cómo interpretar las cartas y te indican cómo completar tu turno.
At this point attacking players may elect to take back any challenges given from the combination if they find that the remaining combination of challenges is more desirable, harder, or just more entertaining. You may NOT replace a challenge card with another, only take it back.	Para este momento, los jugadores atacantes pueden elegir retirar de la combinación alguno de los retos propuestos si la combinación final luce considerablemente mejor, más difícil o simplemente más entretenida. NO se puede sustituir una carta de reto por otra, se puede sólo retirar.
Remember, challenges trump the dice. Dice must be re-rolled if there is any conflict with the challenges.	Recuerda, los retos tienen prioridad sobre los dados. Los dados pueden volver a lanzarse si surge algún conflicto con los retos.
For example: if a player wishes to make someone stack their piece for this turn (Stack it!) but there are no pieces on the initial rolled zone, the active player must re-roll the zone die to find a new location with a piece on it.	Por ejemplo: si un jugador propone como reto ¡Móntala! pero en la zona que indica el dado no hay piezas, el jugador activo debe volver a lanzar el dado de zonas buscando una zona que tenga piezas.
Do the thing: After the challenges are interpreted, you can now play your turn in the manner decided.	Ahora a la acción: Luego que han sido interpretados los retos, puedes entonces completar tu turno de acuerdo con lo decidido.
Restocking you hand	Cómo reponer tus cartas

<p>As the game goes on you will start to run out of cards. There are 2 ways that you can restock your hand:</p>	<p>Mientras el juego se desarrolla, y propones retos, comienzas a quedarte sin cartas. He aquí un par de opciones para reponerlas:</p>
<p>If you complete your turn successfully with one or more challenges, you may draw 2 cards, pick one and discard the other.</p>	<p>Si logras completar tu turno exitosamente, ejecutando uno o más retos, puedes tomar 2 cartas del mazo, escoges una y descartas la otra.</p>
<p>You may also purchase cards. Simply pay one point, and do the same: draw 2 cards, pick one and discard the other.</p>	<p>Puedes también comprar cartas. Simplemente pagas un punto y haces lo mismo: toma 2 cartas del mazo, escoge una y descarta la otra.</p>
<p>You may do this at any time and as many times as you can afford it.</p>	<p>Puedes hacer esto en cualquier momento y tantas veces quieras mientras dispongas de puntos.</p>
<p>No player may draw new cards if they are at their hand limit (6 cards).</p>	<p>Ningún jugador podrá tomar otra carta mientras tenga 6 cartas en mano, es el límite.</p>
<p>What if the pieces fall? Players must take care not to make any pieces fall off the platform.</p>	<p>¿Y si caen las piezas? Los jugadores deben tener cuidado de no hacer caer ninguna pieza fuera de la plataforma.</p>
<p>If you make 3 or fewer pieces fall off the platform, you must take your pieces back (the active pieces from this turn only), the rest of the fallen pieces are set aside no matter their color, you lose one point, your turn is over, and the game continues. See scoring for more. Pg #</p>	<p>Si haces que 3 o menos piezas caigan fuera de la plataforma, debes recuperar tus piezas (sólo las piezas activas de este turno), las piezas restantes (caídas) se hacen a un lado sin importar su color, pierdes un punto, tu turno terminó y continúa la ronda. Revisa puntaje para más información (pág.)</p>
<p>If you make 4 or more pieces fall off the platform, the match ends. You lose 2 points, and the other players receive points according to the number of pieces they have left. See scoring for more. Pg #</p>	<p>Si haces que 4 o más piezas caigan fuera de la plataforma, la ronda termina. Pierdes 2 puntos, y los demás jugadores reciben puntos de acuerdo a la cantidad de piezas restantes de cada uno. Revisa puntaje para más información (pág.)</p>

After someone wins (runs out of pieces) or loses (makes 4 or more pieces fall off) reset and start a new match.	Luego que alguien gana (se quede sin piezas para jugar) o alguien pierde (hace caer 4 o más piezas) se recoge y reacomoda todo para comenzar una nueva ronda.
Score the match accordingly. Check for a winner, if none, set up for another match.	Reparte puntos respectivamente (pág.) Chequea si hay ganador, si no hay, organiza la siguiente ronda.
Keep your Guardian and reset your Hero ability (if used).	Quédate con el Guardián y habilita tu Héroe (si lo usaste).
Return all skip gems (green) back to the stockpile.	Regresa las gemas de pasar (verdes) a donde están agrupadas.
Shuffle the cards and deal a new hand to all players.	Baraja las cartas y reparte una nueva mano a todos los jugadores.
Special Abilities Each Alien Hero has their own special ability that you may use at any time during a match, during your turn or another player's turn.	Habilidades Especiales Cada Héroe Alienígena tiene su propia habilidad especial que puedes usar en cualquier momento durante la ronda, sea en tu turno o el turno de otro jugador.
How do I use it? Just say that you want to use your ability and the game will pause until you are done using your ability. Use your ability wisely, for you may use it only once per match.	¿Cómo la uso? Simplemente anuncias que quieres usar tu habilidad y el juego se pausa mientras la acción de usar tu habilidad termine. Sé precavido y cauteloso al usar tu habilidad, puedes usarla sólo una vez por ronda.
If this is your first game, place the Alien Hero cards face up and flip it face down once you've used it.	Si esta es la primera vez que juegas, coloca tu carta de Héroe Alienígena boca arriba y luego de haber usado tu habilidad la volteas.
For a more strategic game, keep your hero cards secret and face down until you are ready to use your ability. After you do, flip them face up.	En un juego más estratégico, mantienes tu carta de Héroe en secreto y boca abajo hasta el momento que estés listo para usar tu habilidad. Luego de usarla, colócala boca arriba.

<p>Haax. You may take back and re-use any card you have already used, except the Guardian card. Keep your discarded cards close to you.</p>	<p>Haax. Puedes recuperar y reusar cualquier carta que ya hayas usado, excepto el Guardián. Mantén tus cartas usadas cerca de ti.</p>
<p>Keep your discarded cards close to you so you may pick and re-use any one of the challenges you've already used. Then discard all.</p>	<p>Mantén tus cartas usadas cerca de ti de manera que puedas escoger cuál de los retos ya usados quieras reusar. Luego de hacerlo descártalas todas.</p>
<p>Commander Ruben. You start the match with 2 additional cards. You don't have a card limit.</p>	<p>Comandante Ruben. Comienzas la ronda con 2 cartas adicionales. No tienes límite de cartas.</p>
<p>Zaurian'xis. You may block or cancel out any one challenge card being issued to you.</p>	<p>Zaurian'xis. Puedes bloquear o cancelar cualquier reto (1) que te hayan propuesto.</p>
<p>Queen Sa'Suas. You may combine any two cards and use them as a wildcard.</p>	<p>Reina Sa'Suas. Puedes combinar dos cartas cualesquiera y usarlas como un comodín.</p>
<p>Obguki. You may ignore any one die rolled at any point during a match. Active player decides which piece/where to play.</p>	<p>Obguki. Puedes ignorar lo que muestra uno de los dados en cualquier momento de la ronda. El jugador de turno decide cual pieza/donde jugar.</p>
<p>Qusul'Tho. You may teleport or move around any piece from the board to any other location on the board.</p>	<p>Qusul'Tho. Puedes teleportar o mover cualquier pieza de una zona a otra en la plataforma.</p>
<p>You don't earn the extra points for voluntary stacking.</p>	<p>No te corresponde ningún punto extra si decides montarla sobre otra(s).</p>
<p>SCORING The game can be played without keeping score, but for those of you who enjoy more competitiveness in your game, you may follow this simple score keeping system:</p>	<p>PUNTUACIÓN Se puede jugar sin llevar puntuación, pero para aquellos que disfrutan ser competitivos al jugar,</p>

	pueden seguir este simple sistema de puntuación:
All players start the game with 5 points each	Cada jugador comienza el juego con 5 puntos.
We recommend a goal of 20 points to win the game. Or play a set of 3 rounds, and the person with the most points at the end wins the game.	Recomendamos una meta de 20 puntos para ganar. O juega a 3 rondas, y el jugador con más puntos al final del número determinado de rondas gana el juego.
Bonus Points: Players who willingly Stack it! on their turn (not dictated by a drawn or issued challenge card) earn 1 additional point for each piece beneath the one they play.	Puntos Adicionales: El jugador que voluntariamente decida ejecutar ¡Móntala! en su turno (sin ser impuesto por la carta que tomas o un reto propuesto) gana 1 punto extra por cada pieza que esté debajo de la que está jugando.
Any match is ended by one of two possible outcomes:	Cualquier ronda se termina por una de estas dos razones:
You make 4 or more pieces fall off the platform. When this happens, points are assigned as follows:	Haces caer 4 o más piezas fuera de la plataforma. Cuando esto sucede, los puntos se asignan de la siguiente manera:
You: -2 points Other players: One piece left: +5 points Two pieces left: +4 points Three pieces left: +3 points Four pieces left: +2 points Five pieces left: +1 points	Tú: pierdes 2 puntos El resto de jugadores: Una pieza restante: +5 puntos Dos piezas restantes: +4 puntos Tres piezas restantes: +3 puntos Cuatro piezas restantes: +2 puntos Cinco piezas restantes: +1 punto
You successfully place all your pieces on the board. If this happens, you receive +5 points, and the rest of the players receive none.	Logras colocar todas tus piezas sobre el tablero. Cuando esto sucede, tú recibes +5 puntos, y el resto de los jugadores no reciben puntos.

<p>If more than one player reaches the goal points at the same time, the player with the most points wins. If there's a tie, play another round.</p>	<p>Si más de un jugador completa los puntos de la meta al mismo tiempo, el jugador con más puntos gana. Si es un empate, jueguen otra ronda.</p>
<p>When you have reached the number of points required to win during a match (with stacking bonus points), you must continue to play until the end of that match (someone runs out of pieces or makes 4+ pieces fall).</p>	<p>Aun cuando completes la cantidad de puntos requeridos para ganar mientras se juega una ronda (con los puntos extra de ¡Móntalo!), debes continuar jugando hasta terminar la ronda (que alguien se quede sin piezas para jugar o haga caer 4 o más piezas).</p>
<p>Remember, your primary goal is to place all your pieces on the platform.</p>	<p>Recuerda, tu objetivo principal es colocar todas tus piezas en la plataforma.</p>
<p>Variables</p>	<p>Variables</p>
<p>Team Mode: You may play in teams of 2 or 3 players and all rules are the same. However, cunning and good strategy is key for your team to reach the goal points first.</p>	<p>Jugar en Equipo: Puedes jugar en equipos de 2 ó 3 jugadores y todas las reglas se mantienen igual. Sin embargo, ser astuto y tener una buena estrategia son clave importante como equipo para ser los primeros en alcanzar la meta.</p>
<p>You may use your own cards to help your teammates run out of pieces quicker.</p>	<p>Puedes usar tus cartas para ayudar a tus compañeros de equipo a quedarse sin piezas más rápidamente.</p>
<p>Scoring works the same as before, but all players in a team pool their points together at the end of every match.</p>	<p>La puntuación funciona de la misma manera, pero todos los miembros de un equipo suman sus puntos al final de cada ronda.</p>
<p>Two player mode: You start with 10 cards (9 dealt + Guardian) You may issue 2 cards to your opponent. The winner of each round receives 5 points.</p>	<p>Para dos jugadores: Empiezas con 10 cartas (9 que te reparten + Guardián) Puedes proponer 2 retos(cartas) a tu oponente El ganador de cada ronda recibe 5 puntos.</p>

<p>Luck of the Draw: Remove 2 Return it! And 2 Keep this! Cards from the deck. Put as many Guardian cards in the deck as there are players and remove the rest. Shuffle all remaining cards, divide them in two equal decks and place them on either side of the support base. These will be the draw piles.</p>	<p>Suerte de las Cartas: Retira del mazo 2 cartas ¡Devuélvela! y 2 cartas ¡Quédatela! Deja en juego la misma cantidad de cartas Guardián como número de jugadores quieran participar, retira las sobrantes. Baraja todas las cartas restantes, divídelas en dos porciones iguales y colócalas a ambos lados del soporte de la base. Es de donde se toman las cartas para jugar.</p>
<p>You take turns drawing a card form either draw pile and performing the action on the card, using the dice if applicable.</p>	<p>Por turnos cada jugador toma una carta de cualquiera de los 2 mazos de cartas y realiza la acción descrita en la carta, lanzando los dados si así lo indica.</p>
<p>At the beginning of each game the first player, and only the first player, must play their turn without drawing a card. Only roll the dice for this turn.</p>	<p>Al comienzo de cada juego el primer jugador, y únicamente el primer jugador, debe completar su turno sin tomar ninguna carta. Sólo en este turno, lanza sólo los dados.</p>
<p>The card that is drawn will dictate your turn. After you play your turn, discard that card and the next player draws for their turn.</p>	<p>La carta que tomas determina cómo será tu turno. Después de completar tu turno, la descartas y el siguiente jugador toma su carta y comienza su turno.</p>
<p>If you draw a defense card, keep it for later use and draw again for your turn.</p>	<p>Si la carta que tomas es una carta de defensa, guárdala para usarla luego y toma otra para comenzar tu turno.</p>
<p>Have fun with the rules or make up some house rules and try them out. The game can be played as strictly or as leniently as players wish.</p>	<p>Diviértete con las reglas o invéntate algunas propias y ponlas a prueba. El juego se puede jugar tan estricto o tan flexible como los jugadores deseen.</p>
<p>CARDS DESCRIPTION There are three types of cards in this game: challenge (red energy), defense (blue energy), and event cards (green energy).</p>	<p>LAS CARTAS Y SU SIGNIFICADO Hay tres tipos de cartas en este juego: reto (energía roja), defensa (energía azul), y cartas de evento (energía verde).</p>

<p>Challenge cards are used to make a player's turn more difficult and/or entertaining. Defense cards are used to protect yourself or a teammate. Event cards are played at any time, on any player.</p>	<p>Las cartas de Reto las usas para hacer el turno de un jugador más difícil y/o más entretenido. Las cartas de Defensa las usas para protegerte a ti o a un compañero de equipo. Las cartas de Evento las juegas en cualquier momento.</p>
<p>Challenge Cards: Bound it! Luck of the Draw and Player's Choice: the player must place the piece entirely on the zone shown by the die. If they do not accomplish this on the first try, player takes their piece back and loses their turn.</p>	<p>Cartas de Reto: ¡Limitate! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe colocar su pieza totalmente dentro de la zona que muestra el dado. Si no logra ejecutarlo al primer intento, el jugador toma su pieza de regreso y pierde el turno.</p>
<p>Copy it! Luck of the Draw and Player's Choice: the player must repeat the previous player's turn: same challenges, same piece and same zone.</p>	<p>¡Cópialo! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe repetir la jugada del jugador anterior: mismos retos misma pieza y misma zona.</p>
<p>Player does NOT have to make the same decisions, however, as the previous player, i.e. They do not have to choose the same player (when a You Do it! card was used) or place their piece on top of another (if performed by the player), unless it was a Stack it! challenge or a Stack it! drawn by the player.</p>	<p>Sin embargo, el jugador activo NO tiene que tomar las mismas decisiones del jugador anterior, es decir que no tiene que escoger al mismo jugador (si usó una carta ¡Hazlo Tú!) o colocar su pieza sobre otra (si fue decisión del jugador), a menos que haya recibido un reto de ¡Móntala! o fue una carta ¡Móntala! la que tomó del mazo el jugador.</p>
<p>If the previous action was Return it!, the player must take the last played piece (only one piece) and give it to its owner, even if it was themselves.</p>	<p>Si la acción previa fue ¡Devuélvela!, el jugador debe retirar de la plataforma la última pieza jugada (una sola pieza) y regresarla a su dueño, aun siendo él mismo.</p>
<p>Don't look! Luck of the Draw: the player must place the piece on the platform with their eyes closed.</p>	<p>¡A Ciegas! Suerte de las Cartas: el jugador debe colocar su pieza sobre la plataforma con los ojos cerrados.</p>
<p>The player shall be blind before they hold the piece in their hand prior to placing it on the platform. The player is exempt from losing</p>	<p>El jugador debe cerrar los ojos desde antes de agarrar la pieza que va a colocar sobre la</p>

a point if and only if THEIR piece falls off the platform	plataforma. El jugador no pierde ningún punto si y solo si SU pieza cae fuera de la plataforma.
If they cause other pieces to fall off (four in total), they lose the match.	Si causa que otras piezas caigan (cuatro en total), pierde la ronda.
Player's Choice: above rules apply although for this game mode Don't look! is a stand-alone challenge and shall not be combined with any other challenge.	El Jugador Decide: las reglas arriba descritas aplican igualmente para este modo de juego, sin embargo, ¡A Ciegas! es un reto único y especial que no puede ser combinado con ningún otro reto.
All challenges imposed prior or after the Don't look! challenge can be removed (and given back to their respective players) if attacking players decide Don't look! would be as hard or as fun as other combination of cards.	Todos los retos propuestos antes o después de ¡A Ciegas! pudieran ser retirados (y devueltos a los respectivos jugadores) si los jugadores que están retando deciden que ¡A Ciegas! sería tan difícil o tan divertido como la otra combinación de cartas.
Players may also decide otherwise and implement other combinations, giving back the Don't look! card to its respective player	Los jugadores pueden también decidir lo contrario y escoger la otra combinación de cartas, devolviendo la carta ¡A Ciegas! al jugador respectivo.
See Challenges section for more. Pg #	Revisa la sección Retos (p. X)
Double it! Luck of the Draw and Player's Choice: player must complete their turn twice, using the same piece on the same zone, according to the roll of the dice.	¡Duplicalo! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe ejecutar la acción de su turno dos veces, usando una pieza igual en la misma zona, de acuerdo a lo que muestren los dados.
If the player doesn't have two of the same piece, they must choose another one from what they have available.	Si el jugador no tiene dos de la pieza que indica el dado, debe escoger como segunda pieza una de las que tiene disponible.
Pair it! Luck of the Draw and Player's Choice: player must play two pieces like a totem, one on top of the other, at the same time.	¡Emparéjala! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe colocar dos piezas en columna, una sobre la otra, juntas al mismo tiempo.
The player must roll the troop die twice to identify which of their pieces will be played together, stacked in the order they were rolled (first roll goes on the bottom)	El jugador debe lanzar el dado de tropa dos veces para determinar cuáles piezas jugará juntas, acomodadas en el orden del dado (la pieza que muestre el dado al primer lanzamiento irá como base)
If the player doesn't have a piece from the second roll, they may choose the second piece from what they have available	Si no tiene la pieza que muestra el dado en el segundo lanzamiento, puede escoger cualquiera de las que tiene disponibles.
After the pieces have been identified, they must be played simultaneously.	Una vez identificadas las piezas y puestas en columna, deben colocarse simultáneamente.

<p>Spin it! Luck of the Draw and Player's Choice: the player must spin the platform and play their turn while the platform is in movement.</p>	<p>¡Gírala! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe hacer girar la plataforma y completar su turno mientras la plataforma esté girando.</p>
<p>Stack it! Luck of the Draw and Player's Choice: the player must place their piece on top of another played piece on the platform on the respective rolled zone</p>	<p>¡Móntala! Suerte de la Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe colocar su pieza sobre otra pieza ya jugada en la plataforma, pero en la zona que indica el dado.</p>
<p>If there are no pieces on the rolled zone (and there are played pieces on the platform), player must roll one more time to see if they get a zone with available pieces</p>	<p>Si no hay piezas en la zona indicada (y hay piezas jugadas en la plataforma), el jugador debe lanzar una vez más el dado de zonas para obtener una zona con piezas disponibles.</p>
<p>If the player has not rolled a zone with pieces on it by the second roll, player can stack it on whichever piece they like.</p>	<p>Si para la segunda oportunidad en la zona que muestra el dado no hay piezas, el jugador escoge cualquier pieza en la plataforma sobre la cual colocar la suya.</p>
<p>Players may elect to Stack it! on their turn without the need of a card. If successful, this grants additional points. See scoring section. Pg #</p>	<p>Los jugadores pueden elegir ejecutar un ¡Móntala! en su turno sin ser necesaria la carta. Si logra ejecutarlo, recibe puntos adicionales. (Revisa la sección puntuación para más información).</p>
<p>Teleport it! Luck of the Draw and Player's Choice: Player must only roll the zone die to take a played piece from the platform from the indicated zone on the first roll of the zone die (extraction) and place it on a second rolled zone (destination).</p>	<p>¡Telepórtala! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador sólo necesita lanzar el dado de zona para recoger una pieza ya jugada en la plataforma de la zona que indique el dado (extracción) y colocarla en la zona que indica el dado al lanzarlo una segunda vez (destino).</p>
<p>Player must use a piece that has already been played and may not add a new piece to the board.</p>	<p>El jugador debe usar una pieza ya jugada y no debe añadir una pieza nueva al tablero.</p>
<p>The player may choose which piece to teleport if there are options on the extraction zone</p>	<p>El jugador puede escoger cuál pieza teleportará si hay opciones en la zona de extracción.</p>
<p>If there are no pieces to take from the zone, roll again</p>	<p>Si no hay piezas en esa zona, lanza de nuevo el dado.</p>
<p>If there are still no pieces on the rolled zones, player may freely choose a piece to teleport from</p>	<p>Si la nueva zona indicada tampoco tiene piezas, el jugador puede escoger cualquier</p>

the platform, then roll the die to obtain the destination zone.	pieza jugada para teleportarla a la zona destino que indique el dado, que debe lanzar una vez más.
If the player, during their turn, fails in their attempt to place the teleported piece on the platform, the player must act as if the teleported piece belonged to them and should keep it	Si el jugador, durante su turno, falla en su intento de teleportar la pieza en la plataforma, el jugador debe actuar como si la pieza a teleportar le pertenece y quedársela.
This challenge always grants a skip gem	Este reto siempre te otorga una gema de pasar.
With chopsticks! Luck of the Draw and Player's Choice: the player must use the chopsticks to place their piece on the platform. Players cannot use both hands.	¡Con Palitos Chinos! Suerte de las Cartas y El Jugador Decide: el jugador debe usar los palitos chinos para colocar su pieza sobre la plataforma. El jugador no puede usar las dos manos.
Defense Cards:	Cartas de Defensa:
Guardian Luck of the Draw: the Guardian allows a player to avoid performing an action from an undesirable drawn card, an undesirable roll, or to avoid any challenges from other players.	Guardián Suerte de las Cartas: el Guardián le permite al jugador evitar ejecutar una acción desfavorable, ya sea de una carta no deseada, de lo que indiquen los dados, o evitar los retos propuestos por los otros jugadores.
This card can be used at any time, and it is a one-time use only.	Esta carta puede ser usada en cualquier momento, pero se usa sólo una vez.
This card can be used immediately or can be kept for later use.	Puede ser utilizada de inmediato o puede guardarse para usarla luego.
If the player chooses to play it immediately they can select any piece and place it in whichever zone they like, the card must then be discarded.	Si el jugador decide usarla inmediatamente, puede escoger cualquiera de sus piezas y colocarla en cualquier zona que quiera, la carta debe ser descartada.
If the player decides to keep it, then they must draw another card and perform that action for their turn.	Si el jugador decide guardarla, debe entonces tomar otra carta del mazo y ejecutar la acción indicada para completar su turno.
Player's Choice: The Guardian makes you immune to all challenges (including the die roll) allowing you to play your turn freely. You can play any piece you have anywhere on the platform.	El Jugador Decide: El Guardián te hace inmune a todos los retos (incluyendo lo que indican los dados) permitiéndote jugar tu turno con toda libertad. Puedes jugar cualquiera de tus piezas en cualquier zona de la plataforma.

Use it wisely though, as it is a one-time use only and you only get it back for the next match.	Utilízala inteligentemente ya que puedes usarla sólo una vez por ronda, y se reactiva sólo en la siguiente ronda.
You do it! Luck of the Draw: you decide which player plays your turn and your piece on the respective rolled zone.	¡Hazlo tú! Suerte de las Cartas: tú decides quién juega tu turno y tu pieza en la respectiva zona según los dados.
The other player cannot purposefully lose the turn.	El jugador que escojas no puede perder el turno intencionalmente.
If that player uses a Guardian card, they must still perform the active player's turn, but they choose which piece to play and where to play it.	Si el jugador escogido se defiende con un Guardián, este aún debe completar el turno pero libremente, eligiendo que pieza jugar (del jugador de turno) y en donde colocarla.
If the player's attempt to place the piece on the platform is not successful, he or she keeps the piece as if it was one of their own.	Si el jugador no logra colocar la pieza en la plataforma, se queda con la pieza como una más para su tropa.
Player's Choice: you can use this card at any time to force a player to play any other player's turn, not just your own, using the active player's pieces.	El Jugador Decide: puedes usar esta carta en cualquier momento para imponerle a un jugador que ejecute el turno de cualquier otro jugador, no solamente tu turno, usando la pieza del jugador de turno.
During a desired turn, simply state that you wish to use this card and name the player of your choosing who must perform the current turn and actions.	En el turno que decidas, simplemente indica que quieres usar esta carta y nombras al jugador que escogiste, quien debe ejecutar el turno y acciones del jugador de turno.
If that player defends themselves with another You Do it!, they may bounce the command and choose any player to perform the current turn and actions, including you.	Si ese jugador se defiende con otro ¡Hazlo Tú!, puede a su vez rebotar la orden y escoger cualquier jugador para que ejecute el turno y acciones, incluido tú mismo.
Once a player has chosen another to take their place, it becomes their turn and they may not play any cards to try and make it easier for them, even if they have not issued a challenge for that turn.	Una vez cualquier jugador escoja a otro para que juegue en su lugar, pasa a ser el turno del segundo jugador y no podrá proponer ninguna carta tratando de hacer más fácil el turno para su beneficio, sin importar que no llegó a proponer ningún reto en ese turno.
They may only defend themselves with a Guardian or a You Do it!	Sólo podrá defenderse con un Guardián o un ¡Hazlo Tú!

Luck of the Draw and Player's Choice (NOTE): if the appointed player chooses to stack the piece(s) voluntarily, he or she receives the extra points, not the original player.	Suerte de las Cartas y El Jugador Decide (NOTA): si el jugador escogido decide montar la(s) pieza(s) voluntariamente, recibe éste los puntos extra, no el jugador original.
Event Cards:	Cartas de Evento:
Keep this! Luck of the Draw: take any piece you like from the platform and give it to any player (color is not a factor).	¡Quédatela! Suerte de las Cartas: toma cualquier pieza de la plataforma y se la das a cualquier jugador (no importa el color).
Player's Choice: you may not issue a challenge card on top of this event card. Upon use, take any piece you like and give to any player you like (color is not a factor).	El Jugador Decide: toma cualquier pieza jugada y se la entregas al jugador que decidas (el color no importa). Recuerda que solo puedes dar una carta por turno, sea reto o evento.
The action of this card is performed by the issuing player	La acción de esta carta la ejecuta el jugador que la propone.
Return it! Luck of the Draw: remove and return the last played piece to their respective player.	¡Devuélvela! Suerte de la Cartas: retira y regresa la última pieza jugada al jugador respectivo.
Player's Choice: you can use this card after a target player has placed their piece if you have not already issued a card for the turn.	El Jugador Decide: puedes usar esta carta luego que el jugador que elegiste haya colocado su pieza en la plataforma, si no le propusiste ningún reto en su turno.
You must remove and return the last played piece to their respective player	Debes retirar y regresar la última pieza jugada al jugador respectivo.
If last player action was Pair it! – return only one	Si la última acción realizada fue ¡Emparéjala!, regresas sólo una pieza.
The action of this card is performed by the issuing player.	La acción de esta carta es ejecutada por el jugador que la propone.
There's a wildcard included in this game, the Anti-matter card.	Hay una carta comodín incluida en este juego, la carta Antimateria.

<p>Anti-matter Luck of the Draw: this card is a wildcard. If you draw it, you may choose which card you want it to be before you roll the dice. Decision cannot be taken back.</p>	<p>Antimateria Suerte de las Cartas: esta carta es un comodín. Si la tomas del mazo, debes elegir qué carta quieres que represente antes de lanzar los dados. No puedes cambiar tu decisión</p>
<p>Player's Choice: Once used you can claim this card to be any card from the deck you wish it to be for your opponent, except the "Guardian".</p>	<p>El Jugador Decide: cuando quieras usarla puedes decir cuál de las cartas del mazo quieres que represente para el jugador a quien se la propones, excepto el "Guardián".</p>
<p>General Rules</p>	<p>Reglas Generales</p>
<p>The starting player is the person who won the previous game, or the person that was supposed to go next on the previous round.</p>	<p>Comienza el jugador que ganó el juego anterior, o el jugador al que le tocaba el turno en la ronda anterior</p>
<p>A player's turn starts only when they roll the dice or draw a card from the deck and ends only when the next player starts their turn, by rolling the dice or drawing a card.</p>	<p>El turno de un jugador comienza cuando lanza los dados o toma una carta del mazo y termina cuando el siguiente jugador lanza los dados o toma su carta.</p>
<p>You must place the piece upright on the platform. If the piece does not stay upright during the turn you must take it back and try one more time. You lose your turn after that.</p>	<p>Debes colocar la pieza derecha y firme sobre la plataforma. Si la pieza no se mantiene derecha durante el turno debes retirarla y lo intentas una vez más. Después de eso pierdes el turno.</p>
<p>The pieces must be at least 50% inside the zone that you rolled.</p>	<p>Las piezas deben colocarse al menos un 50% dentro de la zona que indica el dado.</p>
<p>You must perform an honest attempt to play your piece on the zone rolled.</p>	<p>Debes hacer un intento honesto de realizar tu jugada con la pieza y en la zona indicadas.</p>
<p>A teleported piece must be completely removed from the platform and then placed on the destination (may be same zone).</p>	<p>Al teleportar una pieza debes separarla por completo de la plataforma y luego colocarla en la zona destino (puede ser la misma zona).</p>
<p>You may stop and reposition the platform to get a better angle of your play, but you may not hold it while you're playing.</p>	<p>Puedes detener y reposicionar la plataforma para obtener un mejor ángulo de juego, pero no puedes sostenerla mientras realizas tu jugada.</p>
<p>As long as all the pieces stay on the platform and no pieces fall (although they may slide), the turn has been completed successfully.</p>	<p>Mientras todas las piezas se mantengan sobre la plataforma sin que caiga ninguna (aunque</p>

	pueden deslizarse), el turno habrá terminado exitosamente.
You may not play challenges or events on yourself	No puedes darte a ti mismo cartas de reto o evento.
Only consider one card per type per turn	Solo toma en cuenta un tipo de carta por turno.
For video tutorials, rules in other languages, special features, FAQs, and innovative ways to play, please visit: www.gravitywarfare.com	Para videos didácticos, reglas en otros idiomas, características especiales, preguntas frecuentes e innovadores modos de jugar, por favor visítanos: www.gravitywarfare.com
Published by Smart Iguana Games LLC	Editado por Smart Iguana Games, LLC
Gravity Warfare™. Patent pending-Smart Iguana Games, LLC	Gravity Warfare™ Patente pendiente - Smart Iguana Games, LLC
Magnet holder (Angularly Adjustable Balancing Device). Patent pending-Luis Machado	Magnet holder (Angularly Adjustable Balancing Device). Patente pendiente - Luis Machado
©2017 Smart Iguana Games. All rights reserved.	©2017 Smart Iguana Games. Todos los derechos reservados.
If you would like to contact us about this game, please email us at customercare@smartiguanagames.com or visit www.smartiguanagames.com .	Si quieres contactarnos acerca de este juego, por favor escríbenos a customercare@smartiguanagames.com ó visita www.smartiguanagames.com
Contents 1 Cabin 1 Magnet holder 56 Cards 1 Cabin screw 1 Two-sided board 2 Chopsticks 1 Base 12 Tanks 12 Fighters 12 Spaceships 3 Dice 61 Gems 6 Hero cards	Contiene 1 Cabina 1 Soporte del Imán 56 Cartas 1 Tornillo para la Cabina 1 Tablero de dos lados 2 Palitos Chinos 1 Base soporte 12 Tanques 12 Guerreros 12 Naves Espaciales 3 Dados 61 Gemas 6 Cartas de Héroe

Setup	Armado
Take the top and bottom pieces of the cone-shaped support base and screw them together, lightly.	Toma las piezas superior e inferior del soporte base cónico y atorníllalas ligeramente una con la otra.
Attach the magnet to the cabin, then attach the cabin to the platform, lightly tighten the screw.	Une el imán a la cabina, luego une la cabina a la plataforma, atornilla ligeramente el tornillo.
CAUTION: Ask for the help of an adult to attach or replace the magnet holder, this piece has a pointed tip and the magnet is very strong, it may pinch your fingers and may detach the magnet or the metal disc.	ADVERTENCIA: Solicita la ayuda de un adulto para unir o reemplazar el soporte del imán, esta pieza tiene una punta fina y el imán es muy fuerte, te puede pinchar los dedos y puede que se separe el imán del disco metálico.
Take the platform with the cabin and magnet holder and place it on the cone-shaped support base, making sure that the tip is inside the small concave zone of the support.	Toma ahora la plataforma con la cabina y el soporte del imán y colócala sobre el soporte base cónico, asegúrate que la punta del soporte del imán este dentro de la pequeña zona cóncava del soporte base.
If you wish to play the other side of the platform, just unscrew the small plastic screw from the cabin, remove the cabin, flip the platform, insert the cabin and lightly retighten the screw.	Si decides jugar con el otro lado de la plataforma, sólo debes desatornillar el pequeño tornillo plástico de la cabina, retirar la cabina, voltea la plataforma, inserta la cabina y atornilla ligeramente el pequeño tornillo.
Balance the platform by shifting the magnet around the area of the plate and in the direction of the downward lean of the platform.	Para balancear la plataforma mueve el soporte de imán dentro del área de metal y en la dirección hacia donde se inclina la plataforma.
Always shift toward the downward lean.	Siempre muévelo en dirección al lado inclinado.
Repeat this process until you are satisfied with the balancing angle of the platform.	Repite el procedimiento hasta que te sientas satisfecho con el ángulo de balance de la plataforma.
(Does not have to be perfectly balanced).	(No necesita quedar perfectamente balanceada).
Make sure there are no other items near, above or below the platform that would prevent the free movement of the platform.	Asegúrate que no haya otros objetos cerca, por encima o debajo de la plataforma que pudiesen impedir el libre movimiento de la plataforma.
Each player chooses a color set of pieces. Make sure each set has 2 of each (fighter, tank and spaceship).	Cada jugador escoge por el color un grupo de piezas. Asegúrate que cada grupo tenga 2

	piezas de cada tipo (tanque, guerrero y nave espacial).
To place/remove the magnet onto/from the cabin always slide the magnet off the metal disc.	Para colocar/retirar el soporte del imán en/de la cabina hazlo siempre deslizándolo fuera del disco de metal.
Do not try to pull it, it is very strong and it may pinch your fingers and detach the magnet or the metal disc.	No intentes halarlo, es muy fuerte y puede pincharte los dedos o hacer que se separe el imán del soporte o el disco de metal de la cabina.
Be careful not to bend the rod sideways, it can break if too much force is applied.	Ten cuidado de no doblar lateralmente la parte tubular del soporte base, puede que quiebre si le aplicas mucha fuerza.
Slide magnet onto metal disc Cabin onto board Screw into cabin Metal plate	Desliza el imán en el disco metálico La cabina en el tablero El tornillo en la cabina Disco metálico
Playing cards Challenge cards	Cartas en juego Cartas de Reto
Bound it! Challenge. The player must place the piece entirely on the zone shown by the die.	¡Límitate! Reto. El jugador debe colocar su pieza completamente dentro de la zona que indica el dado
Copy it! Challenge. The player must repeat the previous player's turn: same challenges, same pieces and same zones.	¡Cópialo! Reto. El jugador debe repetir el turno del jugador anterior: mismos retos, mismas piezas y zonas.
Don't look! Challenge. The player must place the piece on the platform with their eyes closed. This card cannot be combined with other challenges.	¡A Ciegas! Reto. El jugador debe colocar su pieza sobre la plataforma con los cerrados. Esta carta no puede ser combinada con otros retos.
Double it! Challenge. The player must complete their turn twice, using the same piece on the same zone.	¡Duplicalo! Reto. El jugador debe completar su turno dos veces, usando la misma pieza en la misma zona.
Pair it! Challenge. The player must play two pieces like a totem, one on top of the other, at the same time.	¡Emparéjala! Reto. El jugador debe jugar dos piezas en columna, una sobre la otra, al mismo tiempo.

Spin it! Challenge. The player must spin the platform and play their turn while the platform is in movement.	¡Gírala! Reto. El jugador debe hacer girar la plataforma y completar su turno mientras la plataforma este girando.
Stack it! Challenge. The player must place their piece on top of another played piece on the platform on the rolled zone.	¡Móntala! Reto. El jugador debe colocar su pieza encima de una pieza ya jugada en la zona de la plataforma que indica el dado.
Teleport it! Challenge. The player must take a played piece from the platform and move it to a different zone. Roll the zone die twice: extraction and destination. No new pieces are added to the board.	¡Telepórtala! Reto. El jugador debe tomar una pieza jugada de la plataforma y moverla hacia otra zona diferente. Lanza el dado de zona dos veces: extracción y destino. No se agregan piezas nuevas al tablero.
With Chopsticks! Challenge. The player must use the chopsticks to place their piece on the platform. Players cannot use both hands.	¡Con Palitos Chinos! Reto. El jugador debe usar los palitos chinos para colocar su pieza en la plataforma. Los jugadores no pueden usar ambas manos.
Event cards	Cartas de Evento
Keep this! Event. Take any piece from the platform and give it to any player (color is not a factor).	¡Devuélvela! Evento. Retira y regresa la última pieza jugada al jugador respectivo.
Return it! Event. Remove and return the last played piece to its respective player.	¡Quédatela! Evento. Toma cualquier pieza de la plataforma y entrégala a cualquier jugador que decidas (no te limita el color).
Defense cards	Cartas de Defensa
Guardian. Defense. Allows a player to avoid performing an undesirable drawn card, roll, or to avoid any challenges from other players. One use only.	Guardián. Defensa. Le permite al jugador evitar ejecutar una acción no deseada de su carta, de los dados o liberarse de los retos propuestos por los otros jugadores. Solo se puede usar una vez.
You do it! Defense. You can use this card at any time to force a player to play any other player's turn, not just your own, using the active player's pieces.	¡Hazlo Tú! Defensa. Puedes usar esta carta en cualquier momento para imponerle a un jugador que ejecute el turno de otro jugador, no solo el tuyo, usando las piezas del jugador activo.
Wildcard	Comodín

Anti-matter. Wildcard. This card can transform into any card from the deck, except Guardian.	Antimateria. Comodín. Esta carta puede transformarse en cualquier carta del mazo, excepto Guardián.
This is just a reference. For full information on the cards, see the instruction booklet.	Esto es sólo como referencia. Para una información detallada de las cartas, revisa el libro de instrucciones.
Dice zone reference	Referencias para los Dados de Zona
Universe: The battle to defend their homeland takes place all over the Universe, and with every attack, the heroes need to watch their backs for retaliation. On the Universe side of the platform your armies must conquer planets, stars, nebula, galaxies, and more. The locations are as follow:	Universo: La batalla para defender su tierra tiene lugar en la totalidad del Universo, y con cada ataque, los héroes deben cuidar sus espaldas de posibles represalias. En el lado Universo de la plataforma tus tropas deben conquistar planetas, estrellas, nebulosas, galaxias, y mucho más. Las locaciones son las siguientes:
Moon Open Space Green Jupiter Asteroid Nebula Blue Saturn Sun Galaxy	Luna Espacio Abierto Júpiter Verde Asteroide Nebulosa Saturno Azul Sol Galaxia
Mothership: The battle continues on top of the Mothership. Position your forces on critical zones on the board; the cannons, the wrecked area, fuselage, the spaceship launching platform, the thrusters, etc. This is the layout:	Nave Nodriza: La batalla continúa sobre la Nave Nodriza. Ubica tus comandos en zonas críticas sobre el tablero; los cañones, el área destruida, el fuselaje, la plataforma de lanzamiento de las naves espaciales, los cohetes propulsores, etc. Esta es la disposición:
Turrets Hatch Fuselage Wreckage Thrusters Docking station Insignia Observatory	Torretas Escotilla Fuselaje Restos Propulsores Plataforma de Lanzamiento Insignia Observatorio
Box cover Angularly Adjustable Balancing Device - patent pending.	Cubierta de la Caja

	Angularly Adjustable Balancing Device – patente pendiente.
Game designers.	Diseñadores del juego.
Can you master gravity?	¿Puedes dominar la gravedad?
The most nerve-wracking game yet!	¡El juego que pone los nervios de punta!
Can you hang on?	¿Podrás vencer?
40-60 min	40-60 minutos
2-6 players	2-6 jugadores
Ages 14+	Para mayores de 14 años
Choking hazard	Peligro de Asfixia
Flammable	Inflamable
TM, © 2017 Smart Iguana Games, LLC.3D Designs and illustrations ©2017 Ismael Machado.	TM, © 2017 Smart Iguana Games, LLC. Diseños 3D e Ilustraciones ©2017 Ismael Machado.
Visuals are not binding; color and detail may vary.	Los elementos visuales no son vinculantes, los colores y los detalles pueden variar.
Warning: this product contains small parts that can be swallowed and may not be suitable for use by children under 36 months.	Peligro: este producto contiene partes pequeñas que se pueden tragar. No es recomendable dejarlo al alcance de niños menores de 36 meses.
THIS PRODUCT IS NOT A TOY. NOT INTENDED FOR USE BY PERSONS 3 YEARS OF AGE OR YOUNGER.	ESTE PRODUCTO NO ES UN JUGUETE. NO FUE DISEÑADO PARA SER USADO POR NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS DE EDAD.
<p>Box bottom</p> <ul style="list-style-type: none"> • Are you ready to master gravity? 	<p>Fondo de la Caja</p> <p>¿Estás listo para dominar la gravedad?</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Self-balancing board! 	¡Un tablero que se balancea solo!

<ul style="list-style-type: none"> • Roll the dice to know what to play 	<p>Lanza los dados para saber qué jugar</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Wait to be challenged 	<p>Espera por tus retos</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Keep a steady hand 	<p>Mantén tu mano firme</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Place your army on the platform...if you can! 	<p>Coloca tu ejército en la plataforma...¡si puedes!</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Put your dexterity and strategy skills to the test in this laws-of-physics-defying, nerve-wracking thriller! 	<p>Pon a prueba tus habilidades de estrategia y destreza al límite con este divertido juego, que pone los nervios de punta, desafiando las leyes de la física.</p>